1. Создайте класс Bank, который имеет атрибуты name и branches. Реализуйте методы add\_branch() и remove\_branch(), которые добавляют и удаляют филиалы банка.
2. Создайте класс Library, который имеет атрибуты name и books. Реализуйте методы add\_book() и remove\_book(), которые добавляют и удаляют книги из библиотеки.
3. Создайте класс CarRental, который имеет атрибуты name и cars. Реализуйте методы rent\_car() и `
4. Создайте класс BankAccount, который имеет атрибуты account\_number, balance и owner. Реализуйте метод deposit(amount) для внесения средств на счет и метод withdraw(amount) для снятия средств со счета.
5. Создайте класс Rectangle, который имеет атрибуты width и height. Реализуйте метод area(), который вычисляет площадь прямоугольника, и метод perimeter(), который вычисляет периметр прямоугольника.
6. Создайте класс Student, который имеет атрибуты name, grade и courses. Реализуйте методы add\_course(course) и drop\_course(course), которые добавляют и удаляют курсы студента.
7. Создайте класс Bank, который имеет атрибуты name и accounts. Реализуйте метод add\_account(account) для добавления банковского счета и метод close\_account(account) для закрытия банковского счета.
8. Создайте класс Product, который имеет атрибуты name, price и quantity. Реализуйте метод total\_price(), который вычисляет общую стоимость товара на основе цены и количества.
9. Создайте класс Employee, который имеет атрибуты name, position и salary. Реализуйте метод promote(new\_position) для повышения сотрудника на новую должность и метод calculate\_bonus() для расчета бонуса сотрудника на основе его должности и зарплаты.
10. Создайте класс Shape, который имеет атрибуты name и color. Реализуйте метод draw(), который выводит информацию о фигуре и ее цвете.